



JOUONS À APPRENDRE À SE FAIRE DU BIEN AU TRAVAIL

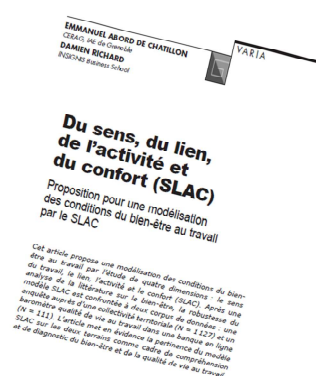
Le jeu **SLAC!** est un « serious game » pour explorer les dimensions du bien-être au travail que sont le **Sens**, le **Lien**, l'**activité** et le **confort**.

SLAC! a été développé à partir des Travaux scientifiques des docteurs Richard et Abord de Chatillon experts en bien-être et santé au travail.

SLAC! un jeu à vocation d'apprentissage, de stimulation de l'intelligence collective et de contribution à développer le management du bien-être au travail dans toutes les organisations publiques ou privées.

L'idée est de comprendre les composantes du bien-être au travail, de collectivement appréhender les contraintes et les ressources l'impactant et de créer un espace de discussion et de co-construction autour des questions de la santé au travail.

Il peut être utilisé pour jouer, pour sensibiliser à la santé au travail, pour former aux dimensions du bien-être au travail, pour animer des collectifs autour de la santé au travail ou encore établir des politiques de bien-être au travail pour une organisation.



LA SCIENCE DU BIEN-ÊTRE AU TRAVAIL



Damien Richard



Emmanuel Abord de Chatillon

Ce jeu a été développé à partir des travaux de recherche de Emmanuel Abord de Chatillon et Damien Richard et pour comprendre et évaluer le bien-être au travail. Le SLAC met en lumière 4 dimensions essentielles du bien-être au travail que sont le Sens, le Lien, l'Activité et le Confort. SLAC s'inscrit dans une approche salutogénique : orientation activation des facteurs de bien-être en compléments des approches pathogéniques : orientées limitation des facteurs pathogènes. Le SLAC fait aujourd'hui référence comme outil de mesure du bien-être au travail. Il est régulièrement mobilisé au sein de la Chaire Management et Santé au Travail.



UN PLATEAU DE JEU, DES CARTES & UNE ANIMATION.

Le jeu **SLAC!** est composé de 78 cartes, d'un plateau, de pions et du processus du jeu.

Dans sa version d'animation officielle, le jeu est animé par un **SLACœur!**, facilitateur des séquences du parcours qui amène également du contenu sur les dimensions du bien-être au travail.

Le jeu peut s'utiliser en autonomie, mais il est fortement recommandé d'avoir suivi le module d'accréditation **SLACœur!**, ou d'au minimum avoir déjà été joueur **SLAC!**.

Il existe également des utilisations hybrides des cartes et processus pour stimuler les inclusions et favoriser l'intelligence collective. Contactez-nous pour en savoir plus : abord@grenoble-iae.fr.



FICHE PEDAGOGIQUE

EXPLORER LE BIEN-ÊTRE AU TRAVAIL AVEC LE JEU **slac**

Être utilisateur du jeu **slac**, c'est contribuer à diffuser la culture et les outils du bien-être au travail dans vos équipes. C'est offrir à chacun la possibilité d'apprendre à mieux vivre au travail et de créer des espaces de discussion et d'intelligence collective dédiés à la santé professionnelle..

OBJECTIFS DE LA FORMATION

1. Comprendre les dimensions du bien-être au travail : Sens, Lien, Activité, Confort (**slac**).
2. Appréhender les contraintes et ressources impactant le bien-être professionnel.
3. Créer un espace de discussion et de co-construction sur la santé au travail.

PUBLIC CONCERNÉ

Professionnels de tous secteurs d'activité et de tous niveaux hiérarchiques, managers, RH, et toute personne intéressée par la santé et le bien-être au travail.

CONTENU DE LA FORMATION

1. Introduction au concept **slac** : Compréhension des dimensions du bien-être au travail - Sens, Lien, Activité, Confort
2. Évaluation individuelle et collective du bien-être : Apprentissage des méthodes d'évaluation pour mesurer individuellement et collectivement le bien-être au travail, en utilisant des outils spécifiques intégrés au jeu **slac**.
3. Utilisation du jeu **slac** : Formation à l'utilisation pratique du jeu **slac** comme outil interactif pour sensibiliser, stimuler la réflexion collective et favoriser le dialogue autour de la santé au travail.
4. Discussion et co-construction : Encouragement à la participation active pour favoriser les échanges, les débats constructifs et la création collective de solutions en lien avec le bien-être en milieu professionnel.
5. Application et intégration : Apprentissage des méthodes pour intégrer les enseignements du jeu **slac** dans la vie quotidienne de l'entreprise, en vue d'améliorer progressivement les pratiques liées au bien-être au travail.



MOYENS & MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Utilisation du jeu **slac** ! comme outil d'apprentissage interactif.
- Sessions de jeu en groupe favorisant l'intelligence collective.
- Encouragement à la discussion, à la réflexion collective et à la co-construction de solutions.

MISE EN ŒUVRE DE LA FORMATION

- Sessions en présentiel ou en ligne, adaptées aux besoins de l'organisation.
- Durée flexible selon les objectifs et la profondeur de l'exploration souhaitée.

slacong !

INTERVENANTE



Corinne BOURGEOIS
Artisane de
coopération.s

slackeur !
— ACCRÉDITÉ.E —

Contact : cbourgeoisaisaia@gmail.com

06 79 65 93 37